



Sam Hudecki

Storyboardiste | Concepteur visuel

BIOGRAPHIE

Sam Hudecki a gagné une renommée en tant que storyboardiste et concepteur visuel grâce à sa collaboration sur des films hollywoodiens primés aux Oscars. Sa carrière l'a mené à passer de derrière la caméra à dessiner les premières interprétations d'un scénario sous forme visuelle. Au cours des sept dernières années, il a collaboré sur six films du réalisateur Denis Villeneuve, en commençant par *Enemy*, puis dans *Prisoners*, *Sicario*, *Arrival*, *Blade Runner 2049* et, plus récemment, une nouvelle adaptation de *Dune* de Frank Herbert.

Il a également collaboré avec l'oscarisé Benjamin Cleary sur son premier long métrage et avec Noah Baumbach sur son prochain film *White Noise* qui sortira en 2022.

Il collabore étroitement avec les réalisateurs, les directeurs photo et les directeurs artistiques pour le développement du langage visuel du film. Au fur et à mesure que les films prennent de l'ampleur, Sam apporte une valeur ajoutée en traçant le parcours dès la première inspiration jusqu'à l'application de ces idées par tous les départements.

